

游戏

时间限制：1.0s 内存限制：256M

题目描述

这是一个很奇怪的游戏。

你是一名勇者，拥有 n 项属性（标号从 1 到 n ）。挑战 Boss 时，你对 Boss 造成的伤害由每项属性值决定，因为一些奇怪的特性，并不是你的属性越高你对 Boss 的伤害就越高，具体而言：

对于第 i 项属性，给定两个参数 l_i 和 r_i ，设你的第 i 项属性值为 a_i ，则该属性对 Boss 造成的伤害 p_i 满足：

$$p_i = \begin{cases} 0, & a_i < l_i \vee a_i > r_i \\ f_{i,a_i-l_i}, & l_i \leq a_i \leq r_i \end{cases}$$

你最终对 Boss 造成的总伤害为所有属性伤害之和： $\sum_{i=1}^n p_i$ 。

初始时，你的所有属性值均为 0。你有 m 个属性加成可选，每种加成最多选择一次，第 i 个加成会使你的第 j 项属性增加 $g_{i,j}$ 。请计算你能造成的伤害的最大值。

输入格式

第一行输入一个正整数 t ，表示数据组数。

对于每组数据：

- 第一行输入三个正整数 n, m, k （ n 为属性种类数， m 为加成选择数， k 满足 $\sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n g_{i,j} = k$ ）。
- 第 2 行到第 $n+1$ 行：第 $i+1$ 行先输入 2 个正整数 l_i 和 r_i ，随后输入 $r_i - l_i + 1$ 个正整数 $f_{i,0}, f_{i,1}, \dots, f_{i,r_i-l_i}$ 。
- 第 $n+2$ 行到第 $n+m+1$ 行：第 $n+1+i$ 行输入 n 个非负整数 $g_{i,1}, g_{i,2}, \dots, g_{i,n}$ 。

对于所有数据满足：

- $t \leq 10$
- $n \leq 6$
- $m \leq 30$
- $k \leq 150$
- $40 \leq l_i \leq r_i \leq 150$
- $1 \leq f_{i,j} \leq 10000$
- $0 \leq g_{i,j} \leq k$

输出格式

对于每组数据，输出一行一个整数，表示能造成的伤害的最大值。

样例输入

```
2
3 5 130
40 50 7 6 3 8 9 6 7 3 3 3 7
40 50 1 1 5 2 10 8 8 9 1 10 2
40 50 1 6 4 8 10 10 7 1 10 3 2
9 7 7
13 9 9
13 9 4
7 8 13
7 4 11
3 5 130
40 50 2 1 4 1 2 8 9 6 8 2 5
40 50 2 10 10 10 4 10 7 8 4 9 9
40 50 4 1 7 6 9 10 8 10 4 3 9
15 9 6
4 11 10
8 8 8
9 12 4
9 9 8
```

样例输出

```
13
```

```
17
```