

扑克牌

时间限制：2.0s 内存限制：256M

题目描述

music 喜欢玩扑克牌！

现在有 n 张牌从上至下组成一个牌堆，从上数第 i 张牌上的点数为 a_i 。

有 m 位玩家一起玩扑克牌，music 是第 k 名玩家。所有玩家需要按 $1, 2, \dots, m$ 的顺序，依次从上至下摸牌。

music 认为，自己手上的牌点数总和越大越好，他作为游戏组织者，可以进行 **至多一次** 调整牌组的操作：

- 将牌堆从任意位置分开，得到上、下两堆牌。
- 将上面这堆牌整体移动到牌堆的下方（交换上下两堆牌）。

因为牌的数量和玩家的数量有点多，请你编写一个程序来帮 music 获得最大的点数和。

输入格式

第一行输入一个正整数 T 表示测试用例数量。

对于每组数据：

第一行输入三个正整数 n, m, k 。

接下来一行输入 n 个整数 a_1, a_2, \dots, a_n ，自顶向下给出牌堆每张牌上的数字。

令 N_{tot} 表示所有测试组 n 之和。

- $1 \leq T \leq 10^4, N_{tot} \leq 2 \times 10^5$ 。

对于每组数据：

$1 \leq k \leq m \leq n \leq 2 \cdot 10^5, -10^9 \leq a_i \leq 10^9$ 。

输出格式

对于每组数据：

输出一行一个整数，表示 music 可以获得的最大点数和。

样例输入

```
2
2 2 1
114514 1919810
3 1 1
1 -3 2
```

样例输出

```
1919810
0
```

提示

第一个测试用例有两张牌，两个玩家玩，music 可以通过一次操作得到 $[1919810, 114514]$ 这个序列，然后自己第一个摸牌，得到 1919810 点。第二个测试用例，只有 music 一个玩家，摸到的点数为 $1 - 3 + 2 = 0$ 。